

1. TYPE DE TOURNOI

Le tournoi se déroulera sur cible à l'intérieur. Tournoi FITA : 30 flèches.

2. DISTANCE

Les cibles seront placées à 20 mètres de la ligne de tir.

3. NOMBRE DE FLECHES PAR VOLEE

Chaque archer aura à effectuer trois FITA, soit deux en avant-midi et un en après-midi. Pour chaque FITA, il y aura dix volées de 3 flèches.

4. CARTE DE POINTAGE

Les participants recevront des cartes de pointage qui devront être remises à la fin de chaque FITA. Elles doivent être lisibles et compilées pour être acceptées. Lorsqu'une carte de pointage est remise, elle ne peut plus être modifiée par la suite. Pour toute correction inexacte de la valeur d'une flèche et/ou pour toute correction de la valeur d'une flèche ne portant pas l'initiale (en rouge) d'un officiel, l'archer se verra attribuer le pointage inscrit le plus bas. Toute personne qui modifie ou falsifie un pointage sera automatiquement disqualifié.

5. ESPRIT SPORTIF

- Aucune substance illicite (drogue, boisson alcoolisée, etc.) ne sera tolérée dans la salle sous peine de disqualification. Un archer ne pourra aller en bris d'égalité après avoir consommé de l'alcool ou une substance illicite.
- Quiconque falsifie une carte de pointage, utilise une pièce d'équipement illégale ou dérègle l'équipement d'un autre compétiteur, sera disqualifié et exclu de la compétition.
- Quiconque refuse de faire la vérification de son équipement, sera considéré comme ne respectant pas les normes et, par le fait même, disqualifié.

6. SPECTATEURS: Les spectateurs sont admis dans la salle, ceux-ci ne devront pas déranger, intervenir ou assister un participant durant la compétition.

7. BRIS D'EQUIPEMENT: Un maximum d'une (1) heure sera alloué à l'archer pour réparer son équipement, ou à défaut de réparer, l'archer pourra changer son équipement. Si l'archer ne peut réparer ou changer son équipement dans le délai prévu, il devra abandonner la compétition et ses cartes de pointage seront comptabilisées avec le nombre de cibles faites à ce moment. La flèche tirée lors du bris d'équipement sera traitée comme une flèche tirée. Un seul bris majeur d'équipement par archer sera toléré lors d'une même compétition. On devra prévoir quelques flèches d'ajustement ou de pratique (5 flèches) pour l'archer qui revient dans la compétition.

8. ENREGISTREMENT DES POINTS: Il est interdit de toucher aux flèches avant que tous les pointages n'aient été enregistrés.

9. **BRIS D'EGALITE** : Après vérification des cartes de pointage, si l'égalité persiste et afin de déterminer le classement, un tir d'élimination se fera. Les archers ayant obtenu une égalité devront tirer un FITA pour déterminer le vainqueur. Si seulement un seul des archers est présent à l'élimination, ce dernier sera déclaré le vainqueur sans avoir à tirer une flèche. C'est le hasard qui détermine le premier tireur.

10. **CAS DE LITIGE**

- Si un archer échappe sa flèche et qu'elle tombe de l'autre côté de la ligne de tir, la flèche sera considérée comme non-tirée tant que l'archer peut l'attraper à partir de la ligne de tir.
- Une flèche atteignant l'encoche d'une autre flèche et y restant plantée (Robin Hood), doit être calculée à la valeur de la flèche atteinte.
- Une flèche atteignant une autre flèche déjà piquée dans la cible puis après avoir déviée, reste piquée dans la cible, doit être comptabilisée selon sa position dans la cible.
- Si une flèche passe au travers de la cible, le pointage sera celui déterminé par la majorité des membres du groupe. Lors d'un litige, l'archer pourra tirer à nouveau avant que tout le groupe avance à la cible où un des archers du groupe (autre que celui concerné), pourra avant de reprendre un tir, s'avancer (ne pas s'avancer en ligne droite) jusqu'à la cible afin de constater si la flèche est vraiment passée au travers de la cible ou si elle est pendante à l'arrière et ainsi identifiable. À ce moment, la reprise du tir ne serait plus nécessaire. *(Une flèche passée au travers est définie comme ayant complètement traversée la cible en laissant un trou d'entrée et de sortie complètement entouré de matériel).*
- Toute flèche désencochée, tirée accidentellement ou intentionnellement sera considérée comme tirée si elle excède 1 mètre du poste de tir. Dans le cas contraire, l'archer devra prendre une autre flèche pour tirer et, pour cause de sécurité, il ne pourra se pencher en avant de la ligne de tir pour ramasser sa flèche.
- Advenant la chute accidentelle d'une cible, on recommence les tirs.

11. **ÉQUIPEMENTS ET ACCESSOIRES**

- L'œilleton et le kisser sont permis dans tous les styles, à l'exception du style instinctif et traditionnel.
 - Aucune pointe de chasse ne sera acceptée sur le parcours ou sur les aires de pratique.
 - La tension de l'arc au sommet de sa courbe ne doit pas excéder 60 lbs. Une différence de 2 livres sera tolérée pour tenir compte de la marge d'erreur de la balance utilisée pour enregistrer la tension de l'arc.
 - Avant la compétition, chaque archer doit identifier ses flèches en les initialisant sur le tube de chacune d'elles.
 - Tout changement dans l'équipement, incluant les flèches, doit être rapporté à l'officiel pour vérification.
-