

**1. RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX**

Le jeu sera dirigé par un meneur de jeu et les participants doivent respecter toutes les décisions du meneur.

- Avant de débiter le jeu, le meneur présentera le fonctionnement et les règlements.
- Une feuille sera fournie pour les pointages.

**2. LA TABLE**

- La table est composée de deux (2) équipes de deux (2) joueurs.
  - Les équipes seront réparties à leur table par tirage au sort par le meneur de jeu.
  - L'équipe gagnante de la première partie demeure à sa table pour le reste du tournoi.
  - L'équipe perdante de la première partie changera de table à chaque partie (en respectant l'ordre des tables) pour le reste du tournoi.

**3. BUT DU JEU**

- L'équipe qui arrive à 300 points est la gagnante de cette partie. Il faut calculer les points de chaque équipe jusqu'à la fin.
- Les 3 équipes qui rapportent le plus de parties sont les gagnantes.

**4. DÉROULEMENT**

- Chaque joueur suivant le brasseur annonce le nombre de levées qu'il pense réaliser. Il faut avoir gagé au moins trois (3) mains pour que les points comptent. Les neuf (9) mains ne sont pas obligées d'être gagées. Si une équipe a gagé sept (7) mains, l'autre équipe ne peut plus gager, car il reste seulement deux (2) mains. Le premier à jouer est le suivant du brasseur.
- On doit jouer la sorte demandée, et si on ne l'a pas, on peut couper. Seules les cartes de piques sont utilisées pour couper.
- Si une équipe gage un total de six (6) levées, il est possible pour l'autre équipe d'en gager trois (3).

# Jeux des 50 ans et plus

## Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

# Quatre de pique

## RÈGLEMENTS

- Il n'est pas autorisé qu'un joueur influence un autre joueur en parole ou en geste dans la façon de jouer ses cartes.

### 5. CALCUL DES POINTS :

#### Exemple 1 : Si réussi :

(Équipe 1) : Joueur 1 = 2 mains

Joueur 2 = 1 main

Si réussi TOTAL : 3 mains X 10 = **30 points**

(Équipe 2) : Joueur 1 = 3 mains

Joueur 2 = 3 mains

TOTAL : 6 mains X 10 = **60 points**

#### Exemple 2 :

Si une équipe n'a pas réussi le nombre de levées gagnées, déduire de 10 point par levée manquée. Si une équipe a gagné six (6) mains et réussi cinq (5), donc déduire de 10 points.

(Équipe 1) Joueur 1 = 2 mains

Joueur 2 = 3 mains

Si gagné 5 mains et réussi 4, enlever 10 points sur le total.

(Équipe 2) Joueur 1 = 3 mains

Joueur 2 = 1 main

Si réussi 5 mains en tout, on calcul ses quatre (4) mains gagnées plus 1 point de plus pour la main rapportée.

TOTAL : 40 points +1 = **41 points**

### 6. LA DONNE ET LA COUPE

- Un joueur brasse le paquet de cartes, distribue, face en l'air une carte à chaque joueur et le premier qui a une carte de pique, incluant un joker est le premier brasseur.
- Après avoir brassé, le donneur fait couper le jeu par le joueur de droite et les distribue une à la fois à partir de la gauche.
- Si le donneur fait erreur en distribuant les cartes, il recommence à brasser.

### 7. RANG DES CARTES

- Au jeu : tous les piques sont prioritaires en commençant par le 4 de pique, les deux jokers (le plus fort des deux est identifié sur la carte), l'As jusqu'au 2. Ensuite, de l'As jusqu'au 8 dans le cœur, carreau et trèfle.

### 8. L'ATOUT

- L'atout est le pique.

# Jeux des 50 ans et plus

## Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

# Quatre de pique

## RÈGLEMENTS

### 9. PARTIE

- Une partie se termine lorsqu'un total de 300 points est atteint.
- Chaque équipe jouera quatre (4) parties en avant-midi et quatre (4) parties en après-midi. Il n'y aura pas d'élimination.

### 10. LA LEVÉE

- Chaque levée doit être bien entassée afin de faciliter le comptage et la vérification. Pour éviter tout malentendu, il est demandé aux joueurs de jouer toutes leurs cartes jusqu'à la dernière levée.
- Les joueurs n'ont pas le droit de relever une main pour vérification tant que la manche n'est pas terminée.

### 11. MALDONNE

- Si le donneur expose par erreur une carte lors de la donne, ou si un joueur constate après la donne qu'il a plus ou moins de cartes qu'il devrait, une nouvelle brasse aura lieu.

### 12. ÉGALITÉ

- En cas d'égalité dans une partie, une manche supplémentaire sera jouée pour déterminer l'équipe gagnante.
- En cas d'égalité des parties gagnées à la fin du tournoi, le total des points de toutes les parties des équipes gagnantes sera compté.