

Jeux des 50 ans et plus

Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

Rondello

REGLEMENTS

1. REGLEMENTS GENERAUX

En tout temps lors des compétitions, les participants doivent respecter les consignes des bénévoles spécialisés.

2. PRINCIPE DU JEU

- Le jeu consiste à lancer une rondelle (washer) dans un tuyau situé au centre d'une boîte.
- L'équipe qui marque le plus de points remporte la partie.

3. MATERIEL

- 2 boîtes :
 - dimension intérieur est de 12 pouce par 12 pouces
 - hauteur intérieur 4 pouce
 - tuyau de 4 pouces de largeur et de 3 pouces de hauteur placé au centre
- Rondelles : - 4 rondelles (washer) de 3 pouces (2 par équipe).
- Le jeu doit être construit en bois.

4. ZONE DE JEU

- La distance entre les deux boîtes doit être de 21 pieds.
- Le lancer doit s'effectuer derrière ou à côté de la boîte de jeu vers l'autre boîte de jeu sans toutefois dépasser le devant de la boîte.

5. DEROULEMENT D'UNE PARTIE

- Les capitaines procèdent par tirage au sort pour déterminer laquelle des deux équipes débutera.
- Le premier joueur doit lancer ses deux rondelles de la même couleur et son adversaire doit ensuite lancer les siennes.
- La première équipe à atteindre 21 points remporte la partie.
- Les joueurs auront à rencontrer quatre équipes et joueront deux parties avec chacune des équipes pour un total de 8 parties. C'est le total des points qui sera retenu pour déterminer les trois meilleures équipes. En cas d'égalité, le total des points donnés sera calculé et l'équipe qui aura accordé le moins de points sera sélectionnée.

6. POINTAGE

- 3 points dans le tuyau.
- 2 points dans la boîte.
- 1 point si moins de la distance d'une rondelle avec la boîte.