

# Jeux des 50 ans et plus Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

# Pétanque intérieure

## RÈGLEMENTS

### 1. RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX

En aucun temps lors des compétitions, une personne, autre que le capitaine, n'a le droit d'intervenir auprès des bénévoles spécialisés.

### 2. PRINCIPE DE LA PÉTANQUE

Il s'agit de placer les boules le plus près possible du but.

### 3. ZONE DE JEU

Le jeu de pétanque se pratique sur tous les terrains. Cependant, pour la pétanque intérieure, les équipes seront tenues de se rencontrer sur des tapis.

### 4. LE MATÉRIEL

- Les boules de pétanque doivent être en métal, avoir un diamètre compris entre 7,05 cm et 8 cm et un poids compris entre 650 grammes et 800 grammes. Il est recommandé d'utiliser des boules de compétition. Elles ont un diamètre et un poids mieux contrôlés. On les reconnaît par la marque, le poids et le numéro de série qui y sont gravés. L'équilibre de ces boules permet un meilleur contrôle.
- Le but est en métal, il a un diamètre compris entre 25 mm et 35 mm. Les buts peints, quelle que soit la couleur, sont autorisés.
- Il est interdit de changer de boules et de but pendant une partie, sauf si le but ou une boule est introuvable ou cassé. Le temps de recherche accordé est de cinq minutes.

### 5. ÉQUIPE

Une équipe est composée de cinq joueurs qui ont chacun deux boules. Normalement, l'équipe est composée de 3 joueurs mais pour limiter le nombre de tapis nécessaire pour les Jeux, nous formons des équipes de 5 joueurs. L'équipe doit se nommer un capitaine.

### 6. DÉBUT DE LA PARTIE ET DÉROULEMENT

- Les joueurs auront à rencontrer trois équipes et joueront une partie avec chacune des équipes. C'est le total des points qui sera retenu pour déterminer les trois meilleures équipes. En cas d'égalité, le total des points donnés sera calculé et l'équipe qui aura donné le moins de points sera sélectionnée.
- Lors du début des compétitions et pour toute leur durée, il est interdit d'enlever quoi que ce soit sur le *tapis* avant de lancer le but ou les boules.
- Les capitaines procèdent par tirage au sort pour déterminer laquelle des deux équipes débutera. Le gagnant *jouera en premier*.

**7. LE BUT**

- Pour une question d'économie de temps, le but ne sera pas lancé mais bien placé sur le tapis.
- Si le but est déplacé accidentellement par un joueur, un spectateur, l'arbitre, une boule ou un but provenant d'un autre jeu, il est remis approximativement à la place où il était. En toutes circonstances, les capitaines peuvent se mettre d'accord, sinon aucune réclamation n'est admise pour les boules ou les buts non marqués.
- *Lorsqu'au cours d'une mène, le but touche la limite du terrain sur l'espace de jeu, il est considéré bon et la mène continue.*
- Lorsqu'au cours d'une mène le but est déplacé hors du terrain délimité, la mène se termine. L'équipe adverse marque un point.
- Une mène ne peut être annulée parce que la boule la plus près du but est jugée trop loin.

**8. LES BOULES**

- Lorsqu'un joueur joue sa dernière boule, il lui est interdit de tenir une boule supplémentaire à la main. Une boule jouée ne peut être rejouée, à moins qu'elle ait été déviée ou arrêtée involontairement par une boule ou un but provenant d'un autre jeu.
- On ne peut pas, pendant une partie, lancer des boules pour essais.
- **Une boule qui touche la limite du terrain est considéré bonne.** Les boules qui sortent du terrain sont retirées du jeu.
- Seuls les capitaines peuvent se tenir entre le but et le cercle de lancer. Les autres joueurs doivent se tenir en arrière du cercle.

**9. LES POINTS**

- Les parties se jouent en treize (13) points.
- Il est interdit aux joueurs de ramasser les boules jouées avant la fin de la mène. Pour la mesure d'un point, il est permis de déplacer, après avoir marqué, les boules et les obstacles situés entre le but et les boules à mesurer. Suite à la mesure, les boules et les obstacles doivent être remis à leur place.
- La décision de mesurer un point incombe au capitaine. Quel que soit le rang des boules à mesurer et le moment dans une mène, un arbitre peut être consulté et sa décision est sans appel. Les mesures doivent être faites avec des instruments appropriés, peu importe la distance entre la boule la plus proche et le but.
- À la fin d'une mène, toute boule enlevée avant le décompte des points est nulle si elle n'a pas été marquée; aucune réclamation n'est admise à ce sujet. Le point est

## Jeux des 50 ans et plus Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

## Pétanque intérieure

### RÈGLEMENTS

perdu pour une équipe si l'un des joueurs effectuant une mesure déplace le but ou l'une des boules. Tout corps étranger qui adhère à la boule ou au but doit être enlevé avant la mesure du point.

- À la suite des compétitions, si deux équipes ont gagné le même nombre de parties alors nous vérifierons la différence entre les points « pour » et les points « contre ». S'il y a encore égalité, alors il y aura une partie supplémentaire entre ces deux équipes en sept (7) points. Le vainqueur sera donc le grand gagnant du tournoi.

#### 10. PÉNALITÉS

Dans le cas où un joueur ne respecterait pas les règles ou ferait preuve de manque d'esprit sportif, il est passible des sanctions suivantes :

- **avertissement;**
- **annulation de la boule jouée ou à jouer;**
- **disqualification des deux boules;**
- **disqualification du joueur fautif;**
- **disqualification de l'équipe fautive;**
- **disqualification des deux équipes en cas de connivence.**

Ces sanctions peuvent être imposées par un arbitre ou par le ou les responsables du tournoi.

#### 11. ESPRIT SPORTIF ET COURTOISIE

Les présents règlements abrégés sont extraits des règlements officiels. Ils peuvent ne pas répondre à toutes les situations, en particulier les plus rares.

L'application de ce règlement exige de l'esprit sportif, de la courtoisie, du respect et un bon jugement de la part des équipes et des capitaines.

*Bonne partie!*

# Jeux des 50 ans et plus Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

# Pétanque intérieure

## RÈGLEMENTS

### Terrain de pétanque :

Les dimensions officielles d'un terrain sont de 49' x 13' (15 m x 4 m) mais pour les Jeux les dimensions suivantes seront utilisées :

