

# Jeux des 50 ans et plus

## Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

# Cribbage

## REGLEMENTS

### 1. REGLEMENTS GENERAUX

- Il s'agit d'un tournoi individuel.
- Chaque joueur aura à jouer deux parties avec huit joueurs, pour un total de 16 parties.
- C'est le total des points qui déterminera les trois joueurs gagnants. En cas d'égalité, les points « pour » et les points « contre » seront calculés.

### 2. DISTRIBUTION DES CARTES

Les joueurs coupent le jeu de cartes, la plus petite carte détermine le donneur. Le donneur brasse et donne 6 cartes à chaque joueur. Les joueurs jettent 2 cartes au Crib, gardant les 4 cartes qui donnent le plus de points. Le Crib appartient au donneur. Il ne sert qu'à la fin du jeu lors du compte des points. C'est une main additionnelle pour le donneur. Les cartes As à 9 ont leur valeur normale soit 1 à 9. Les cartes 10, valet, dame et roi ont une valeur de 10. L'as précède le 2 dans les suites et ne suit pas le roi.

### 3. DEBUT DU JEU

Le joueur receveur (qui n'est pas le donneur) coupe le reste du paquet pour une carte de départ. Si la carte de départ coupée est un valet, le donneur marque deux points. La carte de départ sert à la fin du jeu de table pour compter les points, c'est la 5<sup>e</sup> carte de la main des joueurs et du Crib. Lorsqu'on coupe le jeu, si la carte précédente de la coupe est visible, on doit reprendre la brasse.

### 4. POINTAGE

- Le receveur débute le jeu de table en jouant une carte. Les joueurs jouent une carte chacun leur tour en additionnant la valeur de leur carte au compte. Le compte ne peut pas excéder 31.
- Si le compte donne 15, le joueur marque deux points.
- Si le compte atteint 31, le joueur marque deux points et l'autre joueur commence une nouvelle ronde, le compte est remis à zéro.
- Pendant le jeu, le total cumulatif des cartes ne doit jamais dépasser 31. Si un joueur ne peut pas ajouter une autre carte sans dépasser 31, il dit « Go » et son adversaire marque un point. Cependant, le joueur qui bénéficie du « Go » doit d'abord déposer les cartes qu'il peut sans dépasser le total de 31. En plus du point « Go », il a droit à tous les points supplémentaires qu'il peut obtenir au moyen de paires et de séquences. Si un joueur atteint exactement 31, il marque deux points au lieu d'un seul point pour le « Go ». Le joueur qui a dit « Go » doit entamer pour commencer la série suivante, le compte reprenant à zéro. On ne peut pas joindre la carte d'entame à d'autres cartes déjà jouées pour former des combinaisons qui comptent, le « Go » ayant interrompu la série. Celui qui joue la dernière carte de toutes, marque un point pour compter un « Go » plus un autre point si cela amène le compte à exactement 31.

## Jeux des 50 ans et plus

## Cribbage

### Gaspésie-Îles-de-la-Madeleine

#### REGLEMENTS

- Le joueur receveur compte les points de sa main le premier, puis le donneur compte sa main et son Crib. La main est terminée. On doit donner le temps à l'adversaire de vérifier le pointage de l'autre joueur. On alterne le donneur et on joue jusqu'à ce qu'un joueur atteigne le pointage de 121. Si le joueur qui compte en premier atteint 121, la partie est terminée. Le joueur suivant ne peut pas compter ses points.
- Lorsque le joueur avance son pion, du moment qu'il lâche son pion le jeu est mort.

#### 5. CALCUL DES MAINS

- Quinze. Chaque combinaison de cartes qui donne un total de quinze vaut 2 points.
- Paire. Chaque paire de cartes de même rang vaut 2 points.
- Séquence. Trois cartes ou plus en séquence valent 1 point pour chaque carte de la séquence.
- Flush. Quatre cartes de même couleur en main valent 4 points. Quatre cartes en main ou dans la huche de la même couleur que la carte de départ valent 5 points. (Quatre cartes de même couleur, mais qui ne sont pas de la même couleur que la carte de départ, ne comptent pas dans la huche.)
- Triplé – 6 points
- Quatre cartes semblables – 12 points
- Une séquence de trois, avec une carte répétée (double séquence) – 8 points
- Une séquence de quatre, avec une carte répétée – 10 points
- Une séquence de trois, avec la même carte trois fois (triple séquence) – 15 points
- Une séquence de trois, avec deux cartes différentes répétées – 16 points

#### 6. LA PARTIE

- La partie normale est de 121 points.
- Le plus haut total de seize parties est le gagnant.